

Briefing de Desenvolvimento

Essa primeira conversa é conhecida como “briefing”, onde você irá coletar informações de como será o website.

Nessa conversa procure saber quem é o público-alvo do site, que tipo de usuário irá acessá-lo, a escolaridade, sexo, etc. Conheça qual será o objetivo do website, pois não adianta você criar um site com um carrinho de compras se o objetivo do site não é vender diretamente ao consumidor.

Depois da conversa com o Sr. João, as seguintes informações foram coletadas no *briefing*:

- O website terá o objetivo de ser um catálogo eletrônico dos imóveis. Não será um canal de vendas direto, mas o usuário poderá enviar um e-mail através de um formulário pedindo mais informações sobre o imóvel ou mostrando um interesse de compra.
- O público-alvo deste website é em sua maioria homens acima dos trinta anos com intenção de comprar seu primeiro imóvel ou comprar um imóvel para investimento.
- A maioria dos imóveis presentes no website será da cidade de São Paulo.
- O site deverá exibir o título principal para o imóvel, uma descrição, o seu valor de venda e mais três fotos.
- A imobiliária somente comercializa casas e apartamentos.
- O site conterà, além dos imóveis, uma área institucional chamada “Quem Somos” e um formulário de contato.
- O Sr. João destacou quem são os principais concorrentes da imobiliária.

Dê uma olhada na concorrência

Com as informações do *briefing*, procure sempre uma referência para a criação do layout. Navegue pelos sites de busca e procure pelos websites dos concorrentes do Sr. João. Conhecendo os websites dos concorrentes você poderá descobrir um

4 Desenvolvimento de Sites Dinâmicos com Dreamweaver CC

diferencial para o website que será desenvolvido. É claro que você não vai copiar o layout da concorrência, mas olhar os concorrentes serve principalmente para saber o que fazer e o que não fazer.

1.1. Guia para desenvolvimento de um website

No desenvolvimento de qualquer novo produto é sempre importante que se siga um roteiro de desenvolvimento, que nada mais é do que uma espécie de mapa com as etapas a serem realizadas no decorrer do desenvolvimento do projeto. No caso deste website, seguiremos as seguintes etapas (Figura 2):

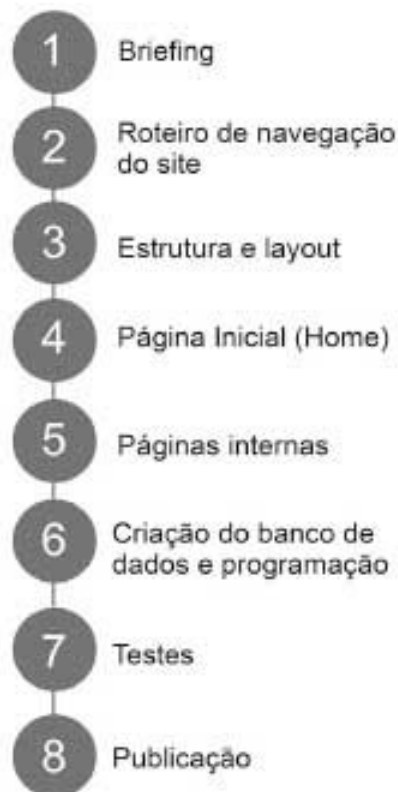


Figura 2

Seguindo o guia de desenvolvimento, a próxima etapa é a elaboração do roteiro de navegação do website. Com a criação deste roteiro será possível saber quais serão as páginas que deverão ser desenvolvidas.

1.2. Roteiro de navegação

Descobrimos pelo *briefing* realizado com o Sr. João quais as informações que ele gostaria que o website contivesse. Além de saber quais páginas o website terá, o roteiro de navegação serve para indicar a forma que essas páginas serão acessadas, ou seja, a forma como o usuário irá navegar pelo website. Normalmente em um website as páginas são acessadas por um menu, e neste website que iremos desenvolver as páginas poderão ser visitadas da seguinte forma, a partir da página inicial chamada de “Home”:

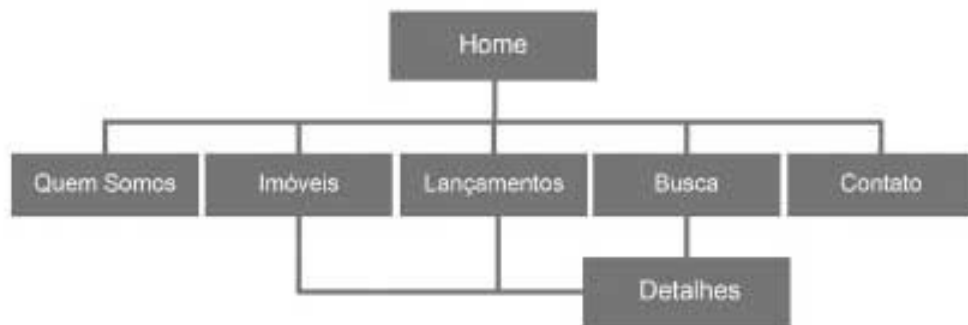


Figura 3

Esta será a forma que o usuário navegará pelo website. Agora, com a navegação definida, é importante saber o que cada página irá conter.

1.2.1. Conteúdo das páginas

- **Home:** nesta página estarão os dois últimos imóveis cadastrados como lançamento e destaque e o acesso aos demais links do site.
- **Quem Somos:** esta página conterà um texto com a missão e os valores da empresa. As informações desta página não terão o conteúdo dinâmico, ou seja, ela não poderá ser alterada pelo painel de controle do site. Essa informação foi confirmada com o Sr. João, ou seja, ele não tem o interesse de que essa área seja alterada pela área administrativa do site.
- **Imóveis:** nesta página será possível visualizar todos os imóveis disponíveis para venda e uma breve descrição de cada imóvel.
- **Lançamentos:** esta página exibirá todos os imóveis cadastrados como lançamento.

6 Desenvolvimento de Sites Dinâmicos com Dreamweaver CC

- **Detalhes:** esta página apresentará informações detalhadas do imóvel selecionado nas páginas “Imóveis”, “Home”, “Busca” e “Lançamentos”, incluindo a exibição das imagens cadastradas no imóvel.
- **Busca:** esta página apresentará o resultado da busca efetuada pelo usuário através do campo de busca do site.
- **Contato:** esta página apresentará um formulário de contato onde o usuário preencherá informações que serão enviadas para um e-mail.

1.2.2. Navegação da área administrativa

Além do roteiro de navegação do usuário do website, é importante também criar o roteiro de navegação da área administrativa do site, onde o administrador poderá alterar as informações dos imóveis disponíveis.

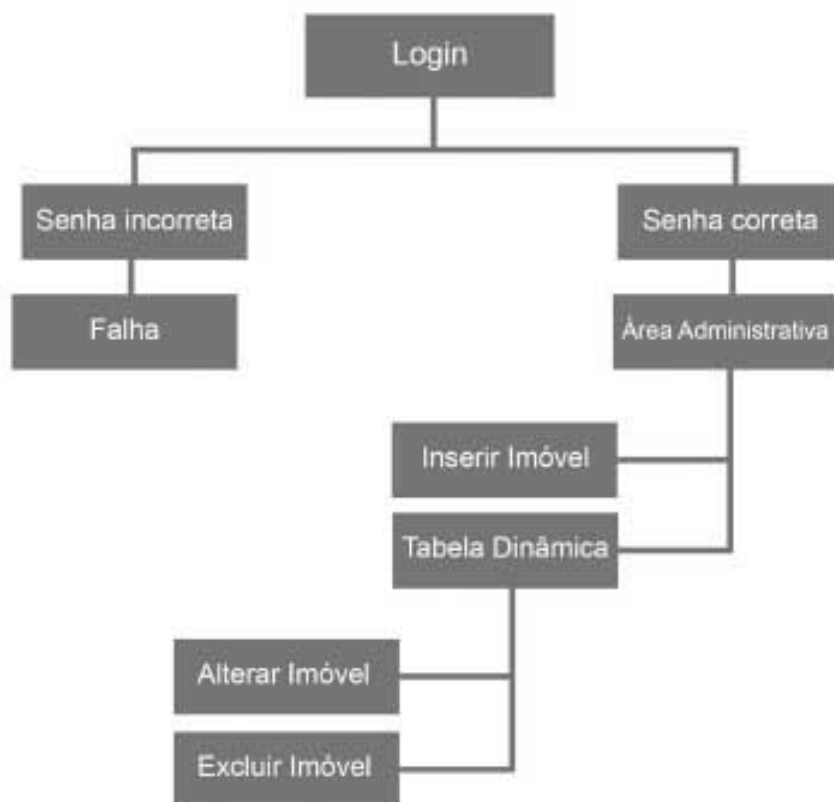


Figura 4

1.2.3. Conteúdo das páginas da área administrativa

- **Login:** esta página solicitará o nome de usuário e a senha para ter acesso à área administrativa. Caso a senha ou nome de usuário estejam incorretos, será apresentada ao usuário uma mensagem de erro na página “Falha”. Caso o nome de usuário e senha estejam corretos, será aberta a página “Menu da área administrativa”.
- **Menu – Área Administrativa:** apresentará ao usuário as opções de administração dos imóveis do site: “Cadastrar Imóvel”, “Alterar Imóvel” e “Excluir Imóvel”.
- **Cadastrar Imóvel:** formulário de cadastro de um novo imóvel para venda.

No briefing, é importante saber quais informações do imóvel deverão ser apresentadas para realizar o cadastro das informações pela área administrativa. Sabemos com o Sr. João que os campos necessários para inclusão serão: título, descrição, valor, foto1, foto2 e foto3.

- **Tabela Dinâmica:** quando as opções para alterar ou excluir imóvel forem selecionadas pelo menu da área administrativa, uma tabela será exibida com todos os registros cadastrados no banco de imóveis. A partir desta tabela será possível selecionar entre alterar ou excluir o imóvel.
- **Alterar Imóvel:** depois de selecionado o imóvel pela tabela dinâmica, será exibido um formulário de alteração de dados. Neste formulário será possível corrigir erros de digitação ou inserir e atualizar fotos do imóvel.
- **Excluir Imóvel:** depois de selecionado o imóvel pela tabela dinâmica, a página “Excluir imóvel” irá excluir o registro selecionado do banco de dados.

1.3. Estrutura e layout

A estrutura do website, também conhecida como *wtreframe*, é utilizada para identificar e dividir onde se localizarão as informações no website.

O *wtreframe* é um desenho, como um esqueleto, que demonstra como os elementos do site serão exibidos em uma página. O *wtreframe* deve ser desenvolvido de uma maneira simples para facilitar a sua criação pelo código do website. Para você entender melhor qual a função de um *wtreframe* vamos inicialmente conhecer o layout do website.

8 Desenvolvimento de Sites Dinâmicos com Dreamweaver CC

1.3.1. Vamos ao rascunho

Com as informações do *briefing* vamos ao desenvolvimento do layout do site.

Layout é um esboço em que é mostrada a distribuição física do website juntamente com os tamanhos de elementos que serão utilizados nele, como imagens, animações e textos. Para a criação do layout do website você pode utilizar softwares como o Adobe Photoshop, Adobe Fireworks, Adobe Illustrator, CorelDraw, entre outros. A imagem a seguir (Figura 5) demonstra o layout do site desenvolvido no aplicativo Adobe Photoshop.



Figura 5

Este será o resultado obtido no final do livro.

Nesse layout, observe que está indicada a localização dos principais componentes do website, como, por exemplo, a barra de menu, o logotipo, onde serão exibidos os imóveis, o rodapé do website, etc.

Caso você não tenha o domínio do Adobe Photoshop ou de outra ferramenta de desenho, você pode desenhar um layout à mão livre indicando onde estarão os componentes principais do site. Veja um exemplo na próxima imagem (Figura 6).

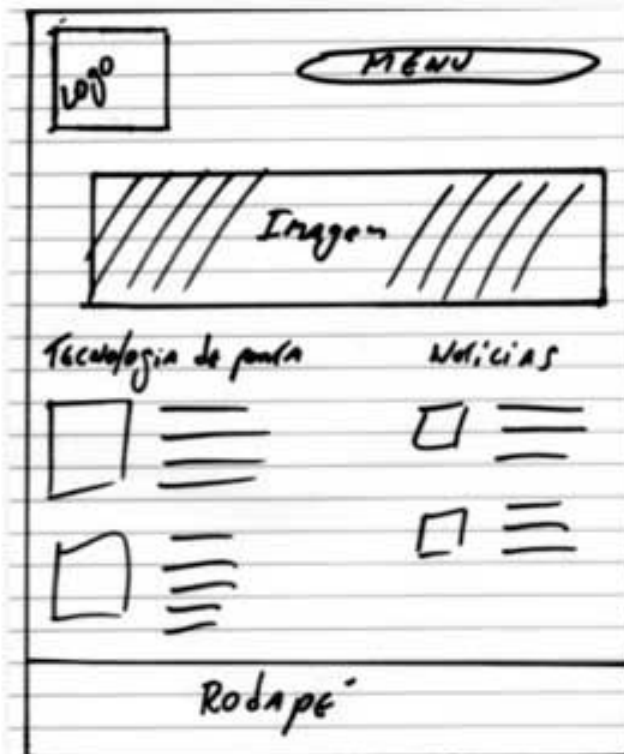


Figura 6

Para facilitar e agilizar o trabalho, pode-se também criar o layout das principais páginas que irão compor o website. Veja na imagem a seguir (Figura 7) o layout da página "Quem Somos".

10 Desenvolvimento de Sites Dinâmicos com Dreamweaver CC



Figura 7

Como esse site terá uma área administrativa, o layout desta página também foi definido (Figura 8):



Figura 8

Seguindo o layout da página Home (Figura 5), a estrutura de *wtrframes* deste website ficará da seguinte forma:

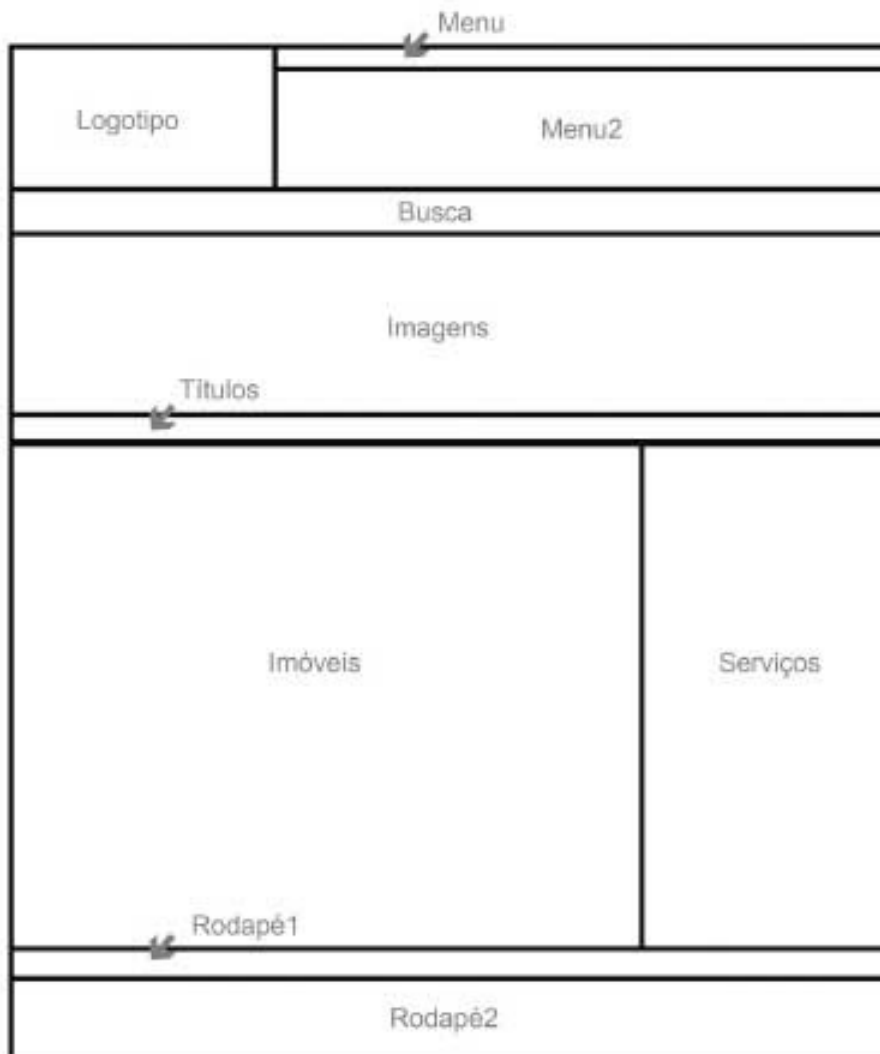


Figura 9

Observe que a estrutura de *wtrframes* foi elaborada para organizar os elementos que entrarão na composição do projeto final, porém é mostrado apenas o essencial, como uma espécie de rascunho, sem cores ou imagens.

12 Desenvolvimento de Sites Dinâmicos com Dreamweaver CC

1.3.2. Resolução utilizada no website

Além de conhecer a estrutura de *wireframes* que será utilizada, é importante definir a resolução final do website. Nesse projeto, iremos utilizar a resolução de 990 pixels de largura por 1.150 pixels de altura.



Figura 10

Capítulo 1 – Briefing de Desenvolvimento 13

Iremos desta forma distribuir a altura e a largura dos *wireframes* dentro dessa resolução. Veja como:

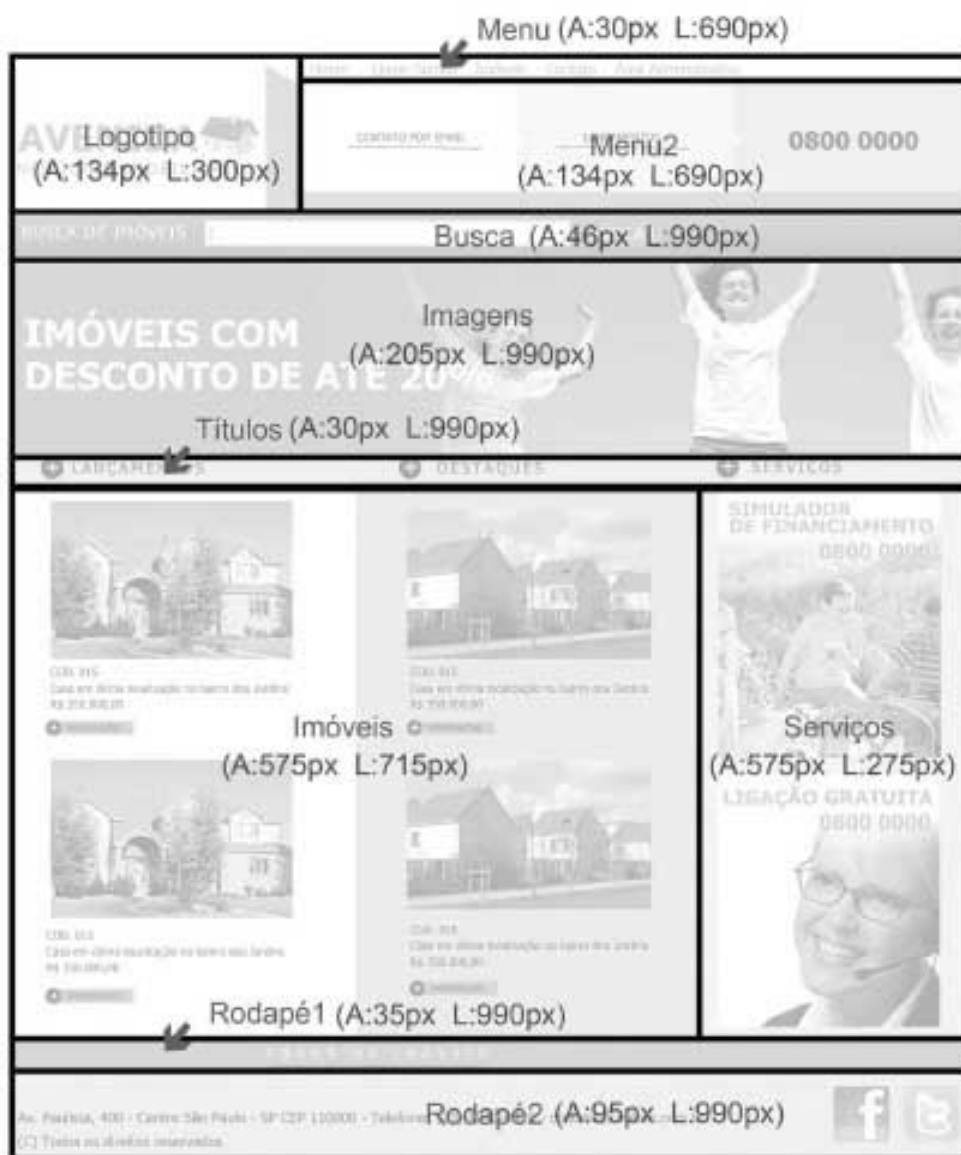


Figura 11

14 Desenvolvimento de Sites Dinâmicos com Dreamweaver CC

As medidas exibidas na imagem indicam primeiro a altura (A) e, posteriormente, a largura (L) de cada *wtreframe*. Observe que as somas das larguras dos *wtreframes* não ultrapassam 990 pixels, e com a soma da altura de todos os *wtreframes* se obtém a altura total do site (1.150 pixels).

1.4. Tecnologia e linguagens utilizadas na construção do website

Agora que temos o layout e a estrutura de *wtreframes* prontos, precisamos saber quais tecnologias e aplicativos serão utilizados no desenvolvimento deste website.

1.4.1. HTML

Padrão das páginas da internet, o HTML é uma linguagem de marcação que é interpretada pelo browser para dar formatação e posicionamento ao conteúdo do website. As instruções e os atributos da linguagem HTML são declarados em forma de *tags* iniciados e finalizados respectivamente na forma "<comando>" e "</comando>" – como, por exemplo: "<title> Minha primeira página </title>". A maioria das marcações HTML será gerada automaticamente pelo Dreamweaver, mas algumas *tags*, como, por exemplo, a de criação dos *wtreframes*, iremos criar manualmente, para que o código fique limpo e de mais fácil entendimento.

1.4.2. CSS

As folhas de estilo CSS servem para promover o acabamento visual das páginas web. Elas podem ser compartilhadas entre várias páginas, permitindo assim uma padronização visual muito simplificada e lógica. Utilizaremos os códigos CSS para posicionar e indicar o tamanho de cada *wtreframe* que será criado e também para a formatação e o posicionamento dos textos e imagens do site.

1.4.3. PHP

PHP é uma linguagem de programação *open source* que é interpretada pelo servidor, muito utilizada para o desenvolvimento de aplicações voltadas para a internet. Utilizaremos o código PHP para criar uma conexão com o banco de dados e gerenciar as informações presentes neste banco de dados, como, por exemplo, exibir os imóveis cadastrados, excluir os imóveis, etc.